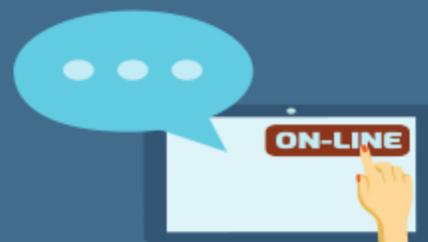


**PAINEL**

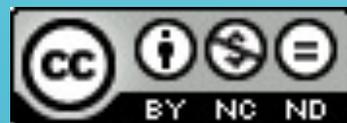


**INTERATIVO**



# PAINEL INTERATIVO CONDOCERE

COPYRIGHT



Esta apresentação é de propriedade da Conducere Inteligência Corporativa.

Não estão autorizados o uso, divulgação, comercialização e manipulação da mesma. Assim como, das tecnologias, metodologias, imagens e conceitos descritos neste material.



# PAINEL INTERATIVO CONDOCERE

## QUAL É O NOSSO PROPÓSITO

---

Falar de Estratégias para as *Learning Organizations*, ou seja:

1. Resultados x Objetivos
2. Hierarquia x Compartilhamento
3. Aprendizagem x Treinamento
4. Criatividade x Controle



# PAINEL INTERATIVO CONDOCERE

## QUAL É O NOSSO PROPÓSITO

---

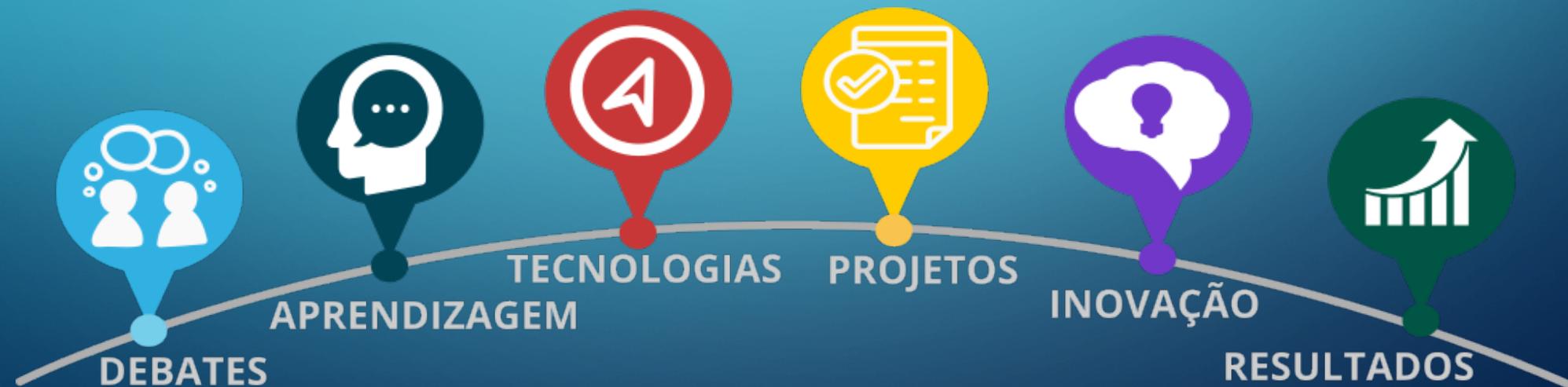
Propiciar aos seus associados uma **experiência imersiva de aprendizagem**, utilizando tecnologias inovadoras e assertivas, respeitando o perfil destes atores.



# PAINEL INTERATIVO CONDUCTERE

## COMO FAREMOS ISSO

---



# PAINEL INTERATIVO CONDUCERE

## PORQUE UMA NOVA FORMA DE APRENDIZAGEM

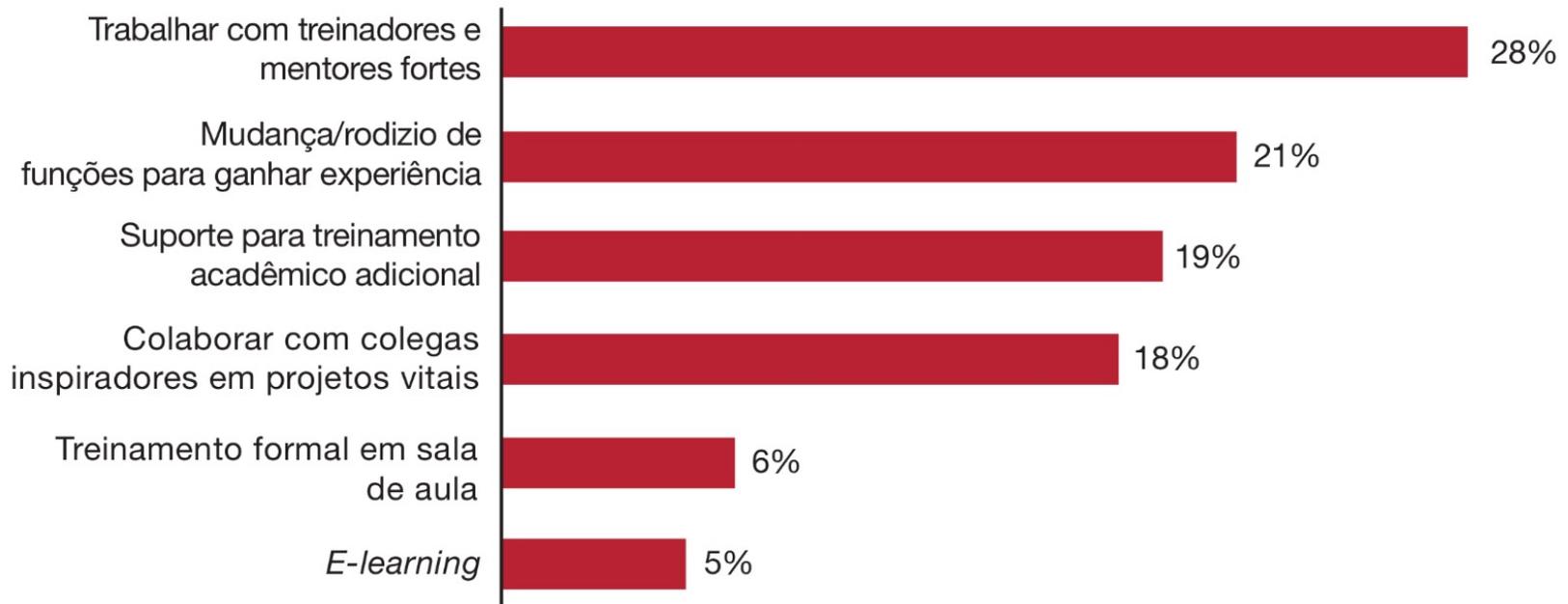
---

Vivemos na Era do Conhecimento, com seus novos paradigmas, o que demanda revisão dos processos de ensinar e aprender.



# Vamos fazer as pessoas revisitarem suas estratégias e seus processos!

**Figura 12: Oportunidade de treinamento mais valorizadas pela geração do milênio**



Fonte: Geração do Milênio no Emprego-Reformulando o Ambiente de Trabalho. PwC, 2012.



# PAINEL INTERATIVO CONDUCTERE

## NOSSA ESPINHA DORSAL

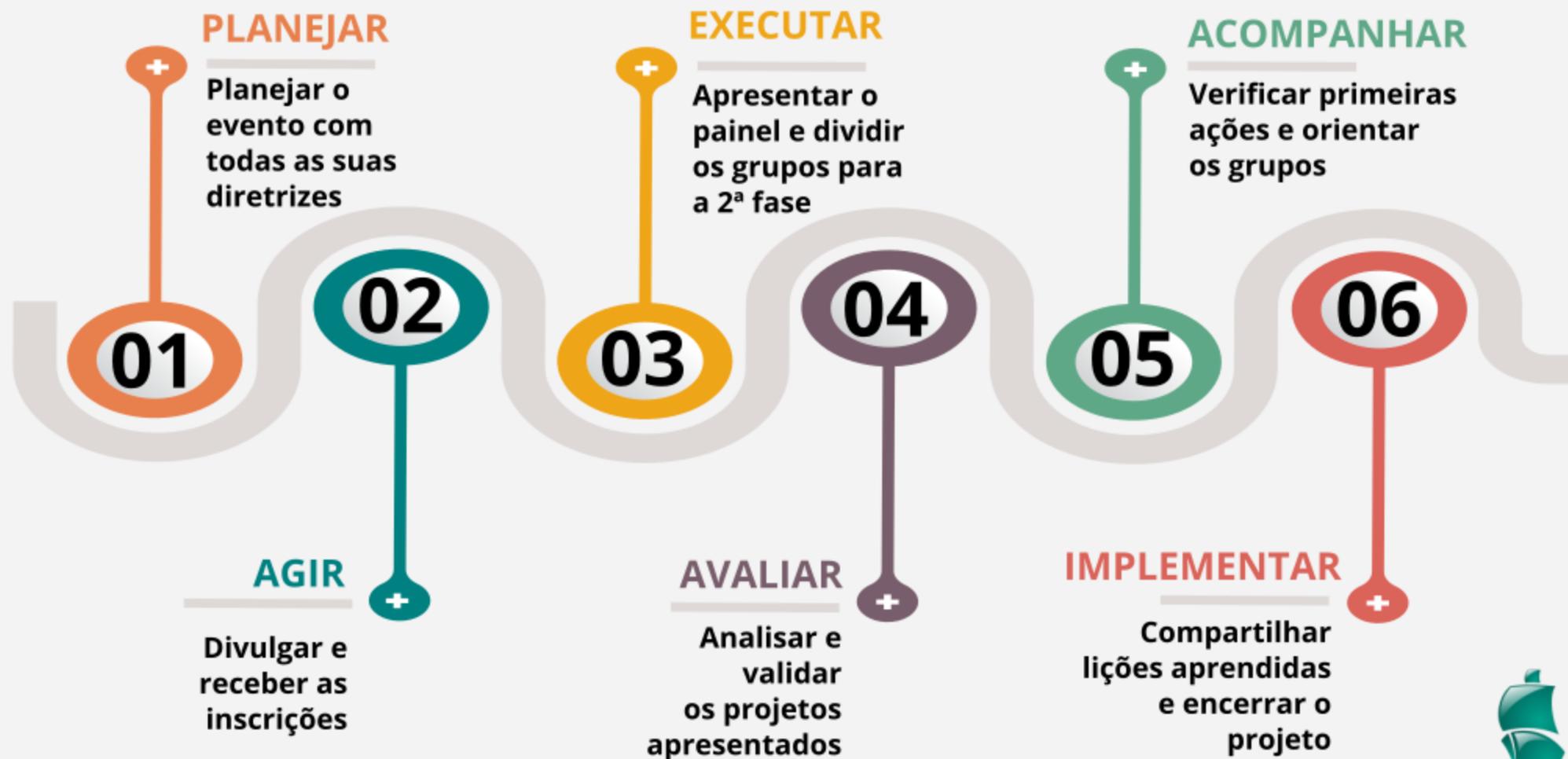
---

Todas as ações da Conducere têm suas bases na gestão de projetos, no ciclo de aprendizagem continuada (*lifelong learning*), na criação do conhecimento e no uso de tecnologias inovadoras.

O processo do Painel Interativo é assim:



# APRESENTAÇÃO DO PROCESSO DO PAINEL INTERATIVO CONDOCERE



# PAINEL INTERATIVO CONDUCERE

## TEMA A SER DISCUTIDO

---



Porque é essencial ter uma *learning organization*, com líderes e equipes inteligentes, para a inovação e a sustentabilidade do negócio.



# PAINEL INTERATIVO CONDOCERE

## PÚBLICO-ALVO

---



Líderes e pessoas dos times, que estejam envolvidas com a gestão do conhecimento, educação corporativa e inovação.



# PAINEL INTERATIVO CONDOCERE

## FORMATO DO EVENTO

---



2h de encontro presencial, com a participação de até 20 pessoas

+ 30 dias para concluir projeto disponível em plataforma on-line.

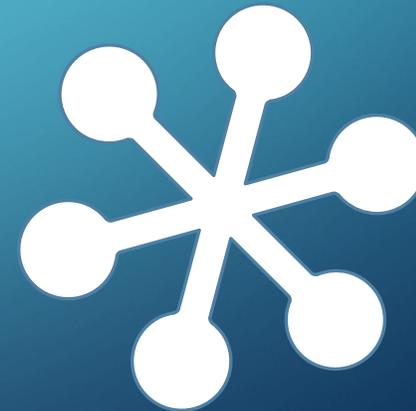


# PAINEL INTERATIVO CONDUCTERE

## TECNOLOGIAS APLICADAS

---

- Aprendizagem baseada em problemas.
- Blended Learning (aprendizagem híbrida)
- Comunidades de Prática.
- e-Mentoring.



# PAINEL INTERATIVO CONDUCERE

## RESPONSABILIDADES

---

As responsabilidades serão divididas e executadas da seguinte forma:



# COMPARTILHAMENTO DE RESPONSABILIDADES



# PAINEL INTERATIVO CONDUCTERE

## CUSTOS E RECEITAS

---

Como modelo financeiro, sugerimos:

A entidade parceira pagará as despesas de deslocamento, hospedagem e alimentação da Equipe Conducere + 50% (cinquenta por cento) da receita do evento.



# PAINEL INTERATIVO CONDOCERE

## MENTORES

---



### **Jocelito André Salvador**

CEO, mentor, professor universitário e Advisor de Smart Business. Possui especialização em Educação Corporativa, Gestão/Administração do Conhecimento e Inovação.

### **Valeska S. Fontana Salvador**

CPO, Mentora, professora universitária e Advisor de Smart Business. Possui especialização em Inovação em Tecnologia Educacional e Design Instrucional/Educacional.



# PAINEL INTERATIVO CONDUCTERE

## MENTORES CONVIDADOS

---

A Conducere possui uma rede de parceiros, reconhecidos e premiados em suas áreas de atuação, que poderão ser convidados para contribuir com o evento.

Neste caso, a divisão das receitas/custos, será tratada de forma distinta da proposta anterior.



# PAINEL INTERATIVO CONDUCCERE

## SUGESTÃO DE DATA DO EVENTO

24/05/18





Nosso negócio é **ampliar a inteligência e gerar inovação contínua** nas organizações, de forma ágil e humanizada.



Desde já,  
**MUITO OBRIGADO!**

**Até breve!**

